



ระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถยนต์

Alert system when a child is trapped in the car

จัดทำโดย

นรจ.จงชนะ	ปานดำ
นรจ.ภาณุกร	โสรินทร์
นรจ.ภาณุพงศ์	คอรระอูต
นรจ.อภิสิทธิ์	ทองดี

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรนักเรียนจำ

พรรคพิเศษ เหล่าทหารช่างยุทธโยธา อเล็กทรอนิกส์

โรงเรียนอเล็กทรอนิกส์ กองวิทยาการ กรมอเล็กทรอนิกส์ทหารเรือ

ปีการศึกษา ๒๕๖๕

ผู้จัดทำ นรจ.จงชนะ ปานดำ
 นรจ.ภาณุกร โสรินทร์
 นรจ.ภาณุพงศ์ คอระอูด
 นรจ.อภิสิทธิ์ ทองดี
ครูที่ปรึกษา ร.อ.พฤทธิ กรณีย์
 พ.จ.อ.รัฐพงศ์ คงเปี่ยม
 จ.อ.ธงชัย ไชยมูล

ปีการศึกษา 2565

บทคัดย่อ

จากเหตุการณ์ลี้มเด็กไว้ในรถทิ้งรถตู้โรงเรียน หรือแม้แต่รถส่วนตัว จนเกิดโศกนาฏกรรมซ้ำแล้วซ้ำเล่าเด็กหลายคนต้องสังเวชชีวิตรเพราะความร้อนและการขาดอากาศหลายใจให้กับความหะหลวม ความพลั้งเผลอของผู้ใหญ่ ขณะที่หลายคนอาจยังพอโชคดีที่ได้รับความช่วยเหลือทันท่วงที แต่ก็ใช่ว่าความโชคดีจะมีตลอดไป

ดังนั้นคณะผู้จัดทำมองเห็นความสำคัญจึงจัดทำโครงการสิ่งประดิษฐ์ ดังนั้น เพื่อไว้คอยป้องกันและแจ้งเตือนพ่อแม่ผู้ปกครอง เพื่อให้การช่วยเหลือผู้ประสบเหตุอย่างทันท่วงที

ร.อ.....

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

ข

กิตติกรรมประกาศ

โครงการสิ่งประดิษฐ์เรื่อง ระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถยนต์ นี้ได้รับการสนับสนุน งบประมาณจากโรงเรียน อีเล็กทรอนิกส์ กองวิทยากร กรมอิเล็กทรอนิกส์ทหารเรือ และ ได้รับแนวทางความรู้ในการดำเนินงานจากคณะอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

กลุ่มที่ ๑๒ จนโครงการสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ทางคณะผู้จัดทำ ขอกราบขอบพระคุณ น.อ.อนุสรณ์ วงศ์ปัญญา ผู้อำนวยการโรงเรียนอเล็กทρονิกส์ที่สนับสนุนให้เกิดโครงการ สิ่งประดิษฐ์ของนักเรียนจำ และ ร.อ.พฤทธิ กรณีย์ ที่ให้คำปรึกษาอันมีประโยชน์จนงาน สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี รวมทั้งครูที่ปรึกษาโครงการ พ.จ.อ.รัฐพงศ์ คงเปี่ยม และ จ.อ.ธงชัย ไชยมูล ที่คอยสนับสนุนด้าน เครื่องมืออุปกรณ์ เครื่องมือที่ใช้ทำโครงการและให้คำแนะนำ ให้คำปรึกษาเป็นประโยชน์ในการดำเนินการจัดทำ โครงการสิ่งประดิษฐ์นี้ให้ผ่านปัญหา ต่างๆมาจนโครงการเสร็จสมบูรณ์ และที่สำคัญนักเรียนซึ่งเป็นคณะผู้จัดทำได้มี ความรู้ ความสามารถที่จะนำไปศึกษาต่อเพื่อพัฒนาตนเองในอนาคต

ผู้จัดทำ

นรจ.จงชนะ	ปานดำ
นรจ.ภาณุกร	โสรินทร์
นรจ.ภาณุพงศ์	คอรระอูด
นรจ.อภิสิทธิ์	ทองดี

สารบัญ

	หน้า
เรื่อง	ก
บทคัดย่อ	ข
กิตติกรรมประกาศ	
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.2.1 เพื่อตรวจสอบเด็กที่ติดอยู่ในรถ	1

1.2.2 เพื่อแจ้งเตือนให้คนขับรถทราบเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ	2
1.3.1 ตรวจสอบการเคลื่อนไหวของเด็กที่ติดอยู่ในรถโดยเซนเซอร์ ตรวจสอบการเคลื่อนไหว	2
1.3.2 สามารถแจ้งเตือนหากมีเด็กติดอยู่ในรถ โดยเสียงฉุกเฉิน การโทรเข้าโทรศัพท์มือถือ และการส่งข้อความ SMS เข้าโทรศัพท์มือถือ	2
1.4 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.4.1 ช่วยลดการสูญเสียชีวิตหรืออันตรายต่อเด็ก	2
1.4.2 สามารถแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถได้ทันท่วงที	2
1.4.3 สามารถนำไปต่อยอดและพัฒนาไปใช้ในชีวิตจริงได้	2
1.5 หน่วยงาน/สถานที่ ที่สามารถนำผลงานไปใช้ประโยชน์ได้	2
1.5.1 ผู้ปกครองที่มีเด็กเล็ก	2
1.5.2 รถโรงเรียนและรถทั่วไป	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	3
2.1 หลักการทำงานและรายละเอียดของบอร์ด Arduino UNO R3 IC SMD	3
2.1.1. ขา INPUT/OUTPUT แบบ DIGITAL	4
2.1.2 ขา INPUT แบบ ANALOG	4
2.1.3. ขา Vin เป็นขารับแหล่งจ่ายไฟจากภายนอก	4
2.1.4. ขา Vout 5V เป็นขาจ่ายไฟบวกขนาด 5 โวลต์ดีซี	4
2.1.5. ขา Vout 3.3V เป็นขาจ่ายไฟบวกขนาด 3.3 โวลต์ดีซี	4
กระแสสูงสุด 50 มิลลิแอมป์	
2.1.6. ขา GND เป็นขากราวนของวงจร	4
2.2 วิธีการลง Driver ของบอร์ด UNO R3 บน Windows OS (เฉพาะบอร์ดที่ใช้ CH340)	5
2.2.1. ทำการดาวน์โหลด Driver CH341SER.EXE	5
2.2.2. เมื่อทำการดาวน์โหลดเสร็จ ให้ทำการ Install Driver โดยดับเบิลคลิกไฟล์ CH341SER.EXE	5
2.2.3. กดปุ่ม INSTALL เพื่อทำการ install Driver	5
2.2.4. เมื่อทำการ install เสร็จเรียบร้อยแล้ว จะขึ้นข้อความดังรูป	5
กดปุ่ม OK และกดปิดโปรแกรม	

2.3 รูปแบบการเขียนโปรแกรมบน Arduino	7
2.3.1. เขียนโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ ผ่านทางโปรแกรม ArduinoIDE	7
2.3.2. หลังจากเขียนโค้ดโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้ผู้ใช้งานเลือกรุ่นบอร์ด Arduino ที่ใช้และหมายเลข Com Port	7
2.3.3. กดปุ่ม Verify เพื่อตรวจสอบความถูกต้องและ Compile โค้ดโปรแกรม	8
2.4 หลักการเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (Motion Sensor)	9
2.4.1 คุณสมบัติของเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (Motion Sensor)	9
2.4.2 ส่วนประกอบที่สำคัญของ PIR sensor	10
2.4.3 ส่วนต่าง ๆ ที่สำคัญของ Motion Sensor ประกอบด้วย	13
2.5 หลักการทำงานของ SIM CARD	14
2.5.1 หลักการทำงานของ (SIM CARD)	15
2.5.2 โครงสร้างของแผ่นซิมการ์ด	16
บทที่ 3 วิธีดำเนินงาน	17
3.1 ขั้นตอนการดำเนินงาน	17
3.2 ชิ้นส่วนอุปกรณ์ทำโครงงาน	18
3.2.1 บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino Uno R3	18
3.2.2 บอร์ด ET-BASE GSM SIM900A	18
3.2.3 เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว	19
3.2.4 Buzzer (สัญญาณแจ้งเตือน)	19
3.2.5 SIM CARD (ระบบ 12 Call)	20
3.2.6 battery 12vdc	20
3.3 บล็อกไดอะแกรม (Block Diagram) การทำงานเซนเซอร์	21
เด็กติดในรถตู้	
3.4 ผังงาน (Flow chart) การควบคุมระบบเซนเซอร์แจ้งเตือนเด็กติดในรถ	22
บทที่ 4 ผลการทดลอง	24
4.1 การทดลองของระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ	24
4.1.1 การทดลอง SENSOR ตรวจจับเด็กหรือสิ่งมีชีวิตภายในรถ	24
หลังจากดับเครื่องยนต์	

4.1.2 การทดลองส่งข้อความเมื่อตรวจจับเด็กเจอภายในรถหลังจาก ดับเครื่องยนต์	27
บทที่ 5 สรุปปัญหาและข้อเสนอแนะ	28
5.1 ผลสรุปของการทำโครงการ	28
5.2 ปัญหาและอุปสรรค	28
5.3 ข้อเสนอแนะในการทำโครงการ	28
บรรณานุกรม	29
ภาคผนวก	30
โปรแกรมระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ	32
วิธีการประกอบแบบจำลองระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ	34
คู่มือการใช้งาน	36
ประวัติคณะผู้จัดทำโครงการ	38

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ

จากเหตุการณ์ลี้มเด็กไว้ในรถทั้งรถตู้โรงเรียน หรือแม้แต่รถส่วนตัว จนเกิดโศกนาฏกรรมซ้ำแล้วซ้ำเล่าเด็กหลายคนต้องสังเวยชีวิตเพราะความร้อนและขาดอากาศหายใจกับความหละหลวม ความพลั้งเผลอ ของผู้ใหญ่ ขณะที่หลายคนอาจยังพอโชคดีที่ได้รับความช่วยเหลือทันท่วงที แต่ก็ใช้ว่าความโชคดีจะมีตลอดไป

จากกรณี ข่าวเหตุการณ์ ด.ญ.วัย 7 ขวบ นักเรียนชั้น ป.2 โรงเรียนแห่งหนึ่งใน จ.ชลบุรี เสียชีวิตภายในรถตู้รับส่งของโรงเรียน จึงมีงานวิจัยหนึ่งบอกว่า อุณหภูมิในรถที่จอดทิ้งไว้กลางแจ้งสามารถสูงขึ้นได้เร็วมาก แค่เพียง 5 นาทีก็สูงถึง 75% ของอุณหภูมิสูงสุดแล้ว และภายใน 15 นาทีจะถึงจุดที่อุณหภูมิในรถสูงสุด และอีกงานวิจัยพบว่า การที่เด็กอยู่ในรถที่จอดกลางแจ้งเพียง 20 นาที (อุณหภูมิตั้งต้น 28 องศาเซลเซียส) ก็ทำให้เด็กอยู่ในภาวะที่อันตรายแล้ว ดังนั้นการปล่อยเด็กในรถไว้ไม่นาน ไม่เกินชั่วโมง ก็อาจทำให้เด็กเสียชีวิตได้

ดังนั้นคณะผู้จัดทำมองเห็นความสำคัญจึงจัดทำโครงการสิ่งประดิษฐ์ เพื่อไว้คอยแจ้งเตือนคนขับรถทราบเพื่อให้การช่วยเหลือผู้ประสบเหตุอย่างทันท่วงที

คุณสมบัติของระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถยนต์

สามารถใช้เซนเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหวตรวจจับเด็กที่เคลื่อนไหวติดอยู่ในรถได้ เพื่อแจ้งเตือนส่งไปยังคนขับรถผ่านเครือข่ายโทรศัพท์โดยใช้ซิมการ์ด

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1.2.1 เพื่อตรวจสอบเด็กที่ติดอยู่ในรถ

1.2.2 เพื่อแจ้งเตือนให้คนขับรถทราบเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ

1.3 ขอบเขตของโครงการ

1.3.1 ตรวจสอบการเคลื่อนไหวของเด็กที่ติดอยู่ในรถโดย เซนเซอร์ ตรวจสอบการเคลื่อนไหว

1.3.2 สามารถแจ้งเตือนหากมีเด็กติดอยู่ในรถ โดยเสียงฉุกเฉิน การโทรเข้าโทรศัพท์มือถือ และการส่งข้อความ SMS

1.4 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1 ช่วยลดการสูญเสียชีวิตหรืออันตรายต่อเด็ก

1.4.2 สามารถแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถได้ทันเวลาที่

1.4.3 สามารถนำไปต่อยอดและพัฒนาไปใช้ในชีวิตจริงได้

1.5 หน่วยงาน/สถานที่ ที่สามารถนำผลงานไปใช้ประโยชน์ได้

1.5.1 ผู้ปกครองที่มีเด็กเล็ก

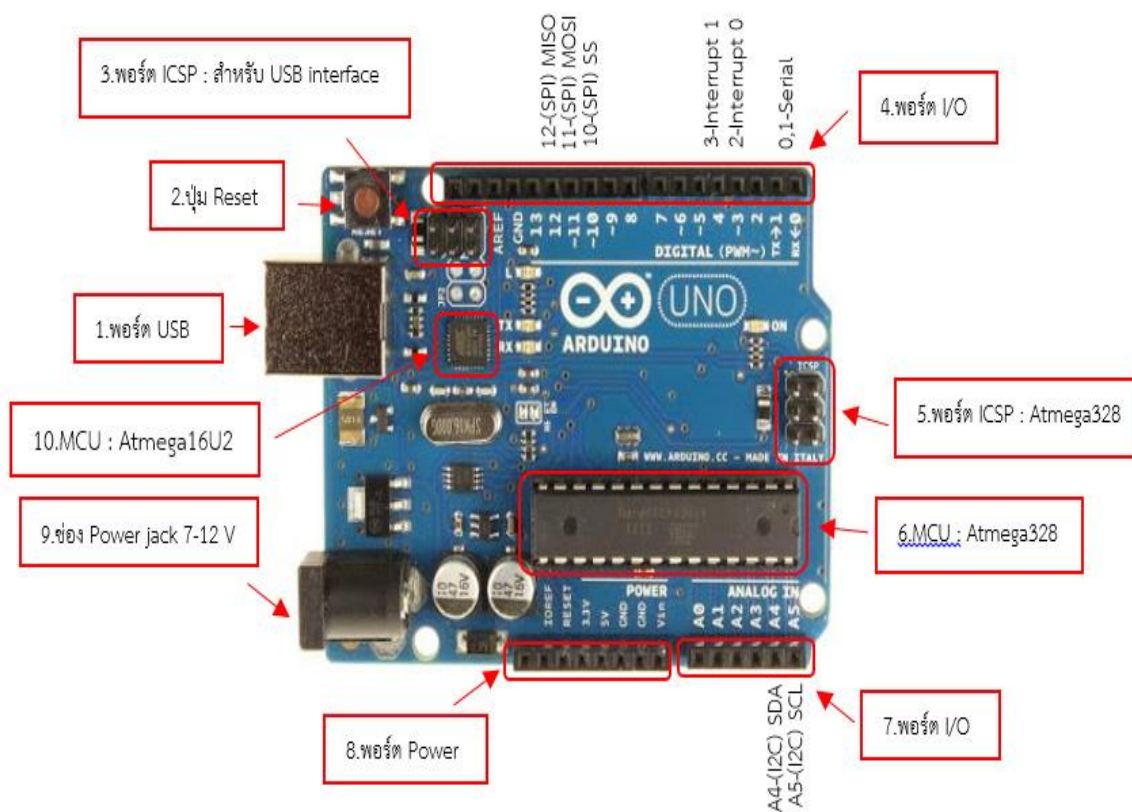
1.5.2 รถโรงเรียนและรถทั่วไป

บทที่ ๒

ทฤษฎีและหลักการที่เกี่ยวข้อง

การทำโครงงานนี้จะต้องศึกษาการทำงานของอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ให้เข้าใจอย่างละเอียด ก่อนที่จะประกอบส่วนต่างๆ เข้าด้วยกันอุปกรณ์ที่สำคัญของโครงงานคือเซนเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหว นอกจากนั้นจะต้องสามารถเขียนโปรแกรมควบคุมระบบตรวจจับการเคลื่อนไหวให้สามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ ต้องมีการวิเคราะห์และหาข้อมูลในส่วนนั้นๆ เพื่อเป็นข้อมูลที่จะนำไปใช้ในการทำโครงงาน และเพื่อพัฒนาต่อ ทางคณะผู้จัดทำโครงงานได้ลำดับหัวข้อเพื่อการศึกษาข้อมูลต่าง ๆ ดังนี้

2.1. หลักการทำงานและรายละเอียดของบอร์ด Arduino UNO R3 IC SMD



รูปที่ 2.1 Arduino UNO R3 IC SMD

2.1.1. ขา INPUT/OUTPUT แบบ DIGITAL จะมีจำนวนขาใช้งานทั้งหมด 14 ขา ซึ่งสามารถกำหนดให้เป็นขา INPUT หรือขา OUTPUT ก็ได้ ตามการเขียนโปรแกรม โดยขานี้จะทำงานที่ระดับแรงดัน 5 โวลต์ดีซี กระแสที่สามารถจ่ายและรับได้ 20 มิลลิแอมป์ โครงสร้างภายในขาจะมีตัวต้านทานแบบพูลอัพ ต่ออยู่ ค่าประมาณ 20-50 กิโลโอห์ม

นอกจากนั้นในบางขายังสามารถกำหนดฟังก์ชันพิเศษได้ เช่น

- ขา 0 (RX) และขา 1 (TX) ใช้ในการติดต่อสื่อสารแบบอนุกรมในระดับ TTL
- ขา 2 และขา 3 เป็นขา Interrupt จากภายนอก ตามฟังก์ชัน attachInterrupt()
- ขา PWM ได้แก่ ขา 3,5,6,9,10 และ 11 เป็นขา OUTPUT ขนาด 8 บิต ตามฟังก์ชัน analogWrite()

- ขา 10 (SS), ขา 11 (MOSI), ขา 12 (MISO) และขา 13 (SCK) เป็นขาที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารแบบ SPI โดยการใช้ไลบรารี SPI

- ขา 13 เป็นขาที่ต่ออยู่กับ LED บนบอร์ด โดยถ้ากำหนดเป็นขา OUTPUT และมีค่าเป็น High ตัว LED จะติด แต่ถ้ากำหนดเป็น Low ตัว LED จะดับ

2.1.2 ขา INPUT แบบ ANALOG จะมีจำนวนขาใช้งานทั้งหมด 6 ขา ซึ่งในแต่ละขาจะมีระดับแรงดันสูงสุด 5 โวลต์ เมื่อเทียบกับกราวด์ และมีความละเอียดขนาด 10 บิต

2.1.3. ขา Vin เป็นขารับแหล่งจ่ายไฟจากภายนอก ถ้าทำการจ่ายไฟเข้าที่ขานี้ ไม่ควรทำการจ่ายไฟผ่านขั้ว USB และขั้ว DC-IN

2.1.4. ขา Vout 5V เป็นขาจ่ายไฟบวกขนาด 5 โวลต์ดีซี

2.1.5. ขา Vout 3.3V เป็นขาจ่ายไฟบวกขนาด 3.3 โวลต์ดีซี กระแสสูงสุด 50 มิลลิแอมป์

2.1.6. ขา GND เป็นขากราวด์ของวงจร

2.2 วิธีการลง Driver ของบอร์ด UNO R3 บน Windows OS (เฉพาะบอร์ดที่ใช้ CH340)

2.2.1. ทำการดาวน์โหลด Driver CH341SER.EXE ได้ที่ www.futurekit.com

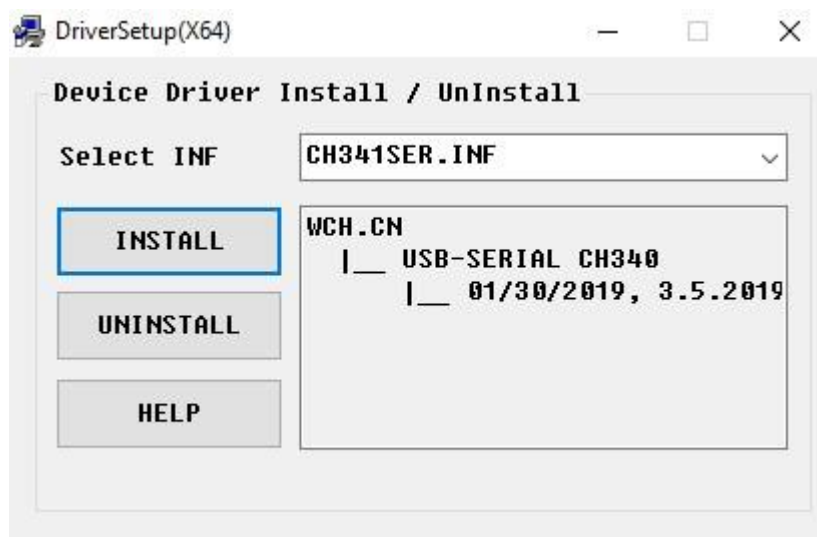
2.2.2. เมื่อทำการดาวน์โหลดเสร็จ ให้ทำการ Install Driver โดยดับเบิลคลิกไฟล์

CH341SER.EXE



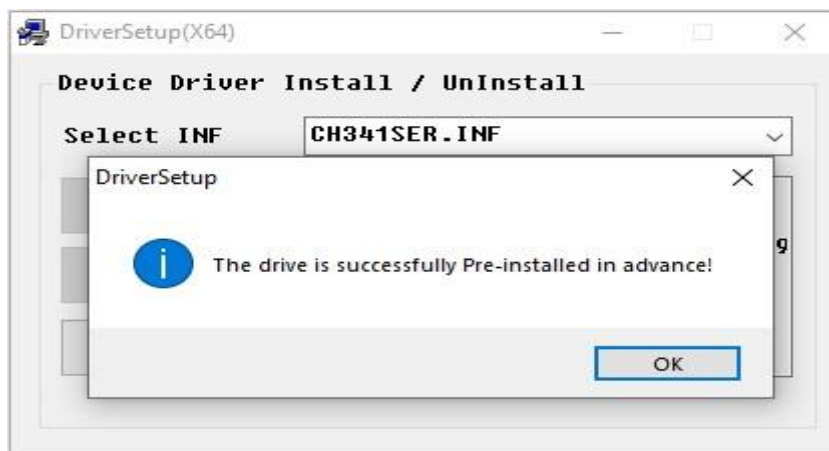
รูปที่ 2.2 โปรแกรม Driver สำหรับ CH340

2.2.3. กดปุ่ม INSTALL เพื่อทำการ install Driver



รูปที่ 2.3 รูปขั้นตอนการ install

2.2.4. เมื่อทำการ install เสร็จเรียบร้อยแล้ว จะขึ้นข้อความดังรูป กดปุ่ม OK และกดปิดโปรแกรม



รูปที่ 2.4 เมื่อทำการ install เสร็จเรียบร้อยแล้ว

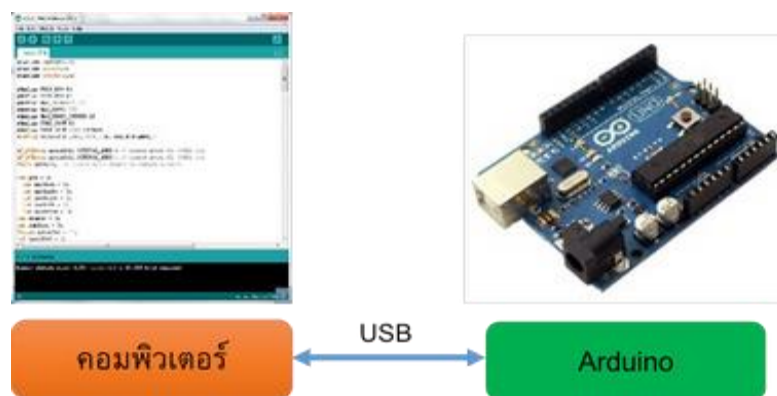
วิธีดู Com Port ที่ต่อกับบอร์ด UNO R3

- 1.) ทำการต่อบอร์ด UNO R3 เข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.) เข้าไปยังส่วนของ Devices Manager ในคอมพิวเตอร์ของเรา (ในกรณีที่หาไม่เจอ ให้ทำการคลิกขวาที่ My Computer หรือ This PC ที่หน้า Desktop จากนั้นให้เลือก Properties จะสังเกตเห็นข้อความ Devices Manager ให้ทำการคลิก)
- 3.) สังเกตที่ Ports (COM & LPT) ดังรูปตัวอย่าง จะเป็น USB-SERIAL CH340 (COM6) นั่นคือ ตำแหน่ง Com Port ของบอร์ด Arduino บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของเรา (บางเครื่องอาจจะแตกต่างจากนี้)



รูปที่ 2.5 รูปแสดง Com Port ใน Devices Manager

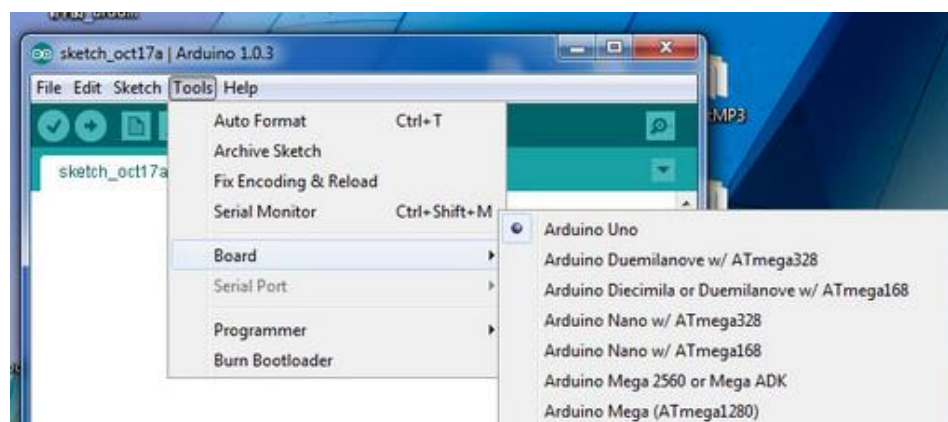
2.3 รูปแบบการเขียนโปรแกรมบน Arduino



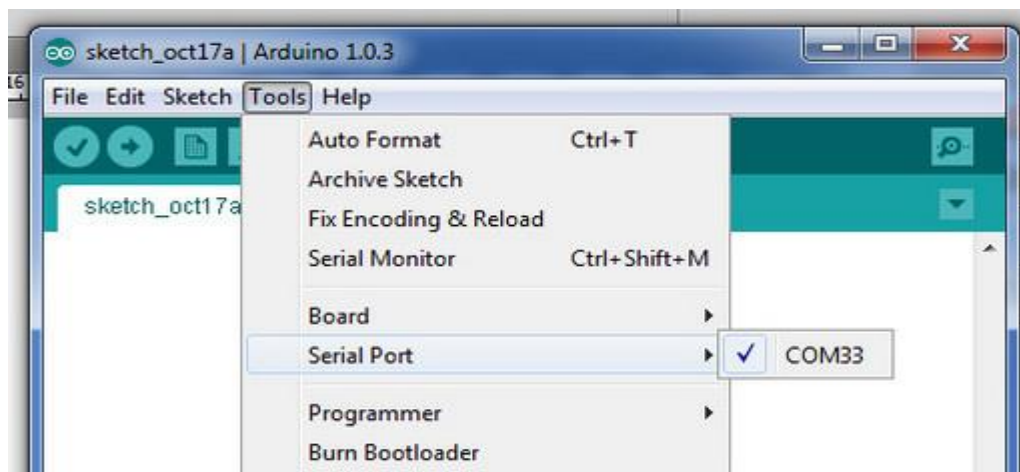
รูปที่ 2.6 เขียนโปรแกรมบน Arduino

2.3.1. เขียนโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ ผ่านทางโปรแกรม ArduinoIDE

2.3.2. หลังจากที่ได้เขียนโค้ดโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้ผู้ใช้งานเลือกรุ่นบอร์ด Arduino ที่ใช้และหมายเลข Com Port



รูปที่ 2.7 เลือกุ่นบอร์ด Arduino ที่ต้องการ Upload Code



รูปที่ 2.8 เลือกหมายเลข Com Port ของบอร์ด

2.3.3. กดปุ่ม Verify เพื่อตรวจสอบความถูกต้องและ Compile โค้ดโปรแกรม จากนั้นกดปุ่ม Upload โค้ดโปรแกรมไปยังบอร์ด Arduino ผ่านทางสาย USB เมื่ออัปโหลดเรียบร้อยแล้ว จะแสดงข้อความบนแถบข้างล่าง “Done uploading” และบอร์ดจะเริ่มทำงานตามที่เขียนโปรแกรมไว้ได้ทันที



รูปที่ 5 กดปุ่ม Verify เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง และ Compile โค้ดโปรแกรม



รูปที่ 6 Upload โค้ดโปรแกรม

รูปที่ 2.9 Upload โค้ดโปรแกรม

2.4 หลักการเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (Motion Sensor)

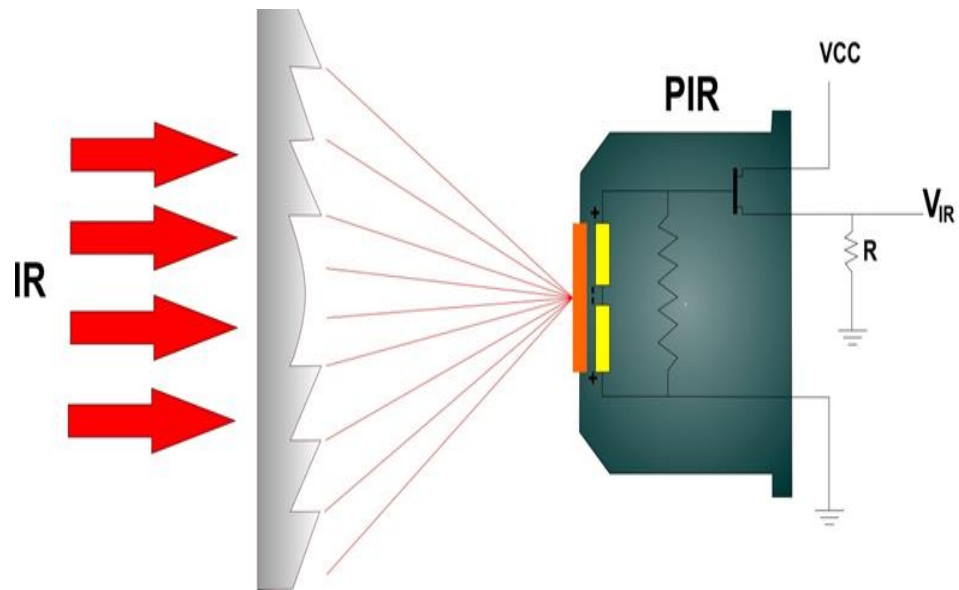


รูปที่ 2.10 เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (Motion Sensor)

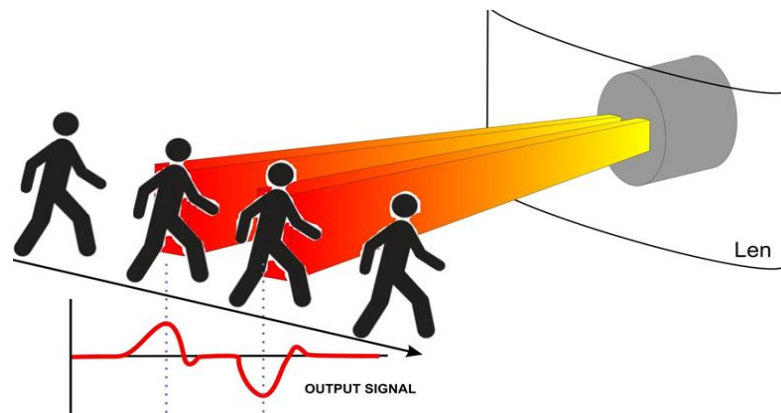
PIR sensor เป็นแผงวงจรตรวจจับความเคลื่อนไหวด้วยการตรวจวัดความร้อน สามารถวัดได้ไกลถึง 6 เมตร มีขนาดเล็ก ถูกออกแบบมาให้ใช้งานกับไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ง่ายโดยใช้ขาเชื่อมต่อเพียง 1 ขา และสามารถเลือกโหมดสัญญาณเอาต์พุตได้

2.4.1 คุณสมบัติของเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (Motion Sensor)

- 1.) ใช้ไฟเลี้ยง +3 ถึง +5 โวลต์ ต้องการกระแสไฟฟ้ามากกว่า 3 มิลลิแอมป์
- 2.) สามารถตรวจจับความเคลื่อนไหวได้ในช่วง 6 เมตร
- 3.) รัศมีในการตรวจจับ 120 องศา - สัญญาณเอาต์พุต 1 บิต
- 4.) อุณหภูมิในการทำงานอยู่ในช่วง 0 ถึง 50 องศาเซลเซียส (ใช้ในพื้นที่ร่ม)
- 5.) ใช้เวลาในการเรียนรู้สภาพแวดล้อม 10 ถึง 60 วินาทีในช่วงเวลานี้ควรมีตามการเคลื่อนไหว
น้อยที่สุดในพื้นที่ที่มีการตรวจจับ เพื่อให้สามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง
- 6.) ขนาด 32.2 มิลลิเมตร × 24.3 มิลลิเมตร × 25.4 มิลลิเมตร (กว้าง × ยาว × สูง)



รูปที่ 2.11 ภาพแสดงรูปโครงสร้างส่วนต่าง ๆ ภายในตัวของ PIR Sensor



รูปที่ 2.12 รูปแสดงลักษณะการตรวจจับการเคลื่อนไหวของ PIR Sensor

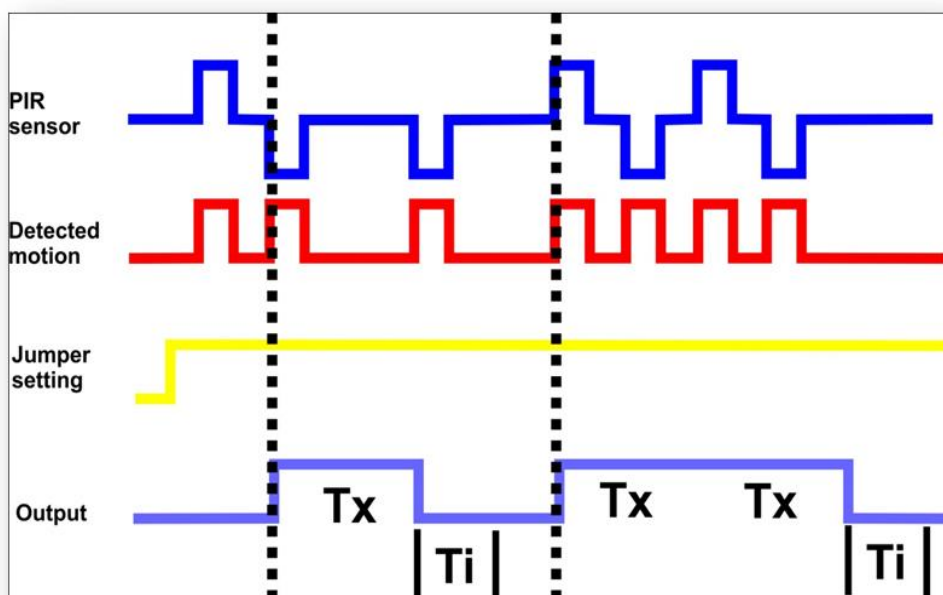
2.4.2 ส่วนประกอบที่สำคัญของ PIR sensor

- 1.) เลนส์ หน้าที่ สำหรับควบคุมหรือโฟกัสพื้นที่ในการตรวจจับความเคลื่อนไหว
- 2.) เซ็นเซอร์ หน้าที่ เป็นตัวแปลงพลังงานความร้อนจากรังสีอินฟราเรด มาเป็นสัญญาณทาง

ไฟฟ้า

โหมดสัญญาณเอาต์พุต

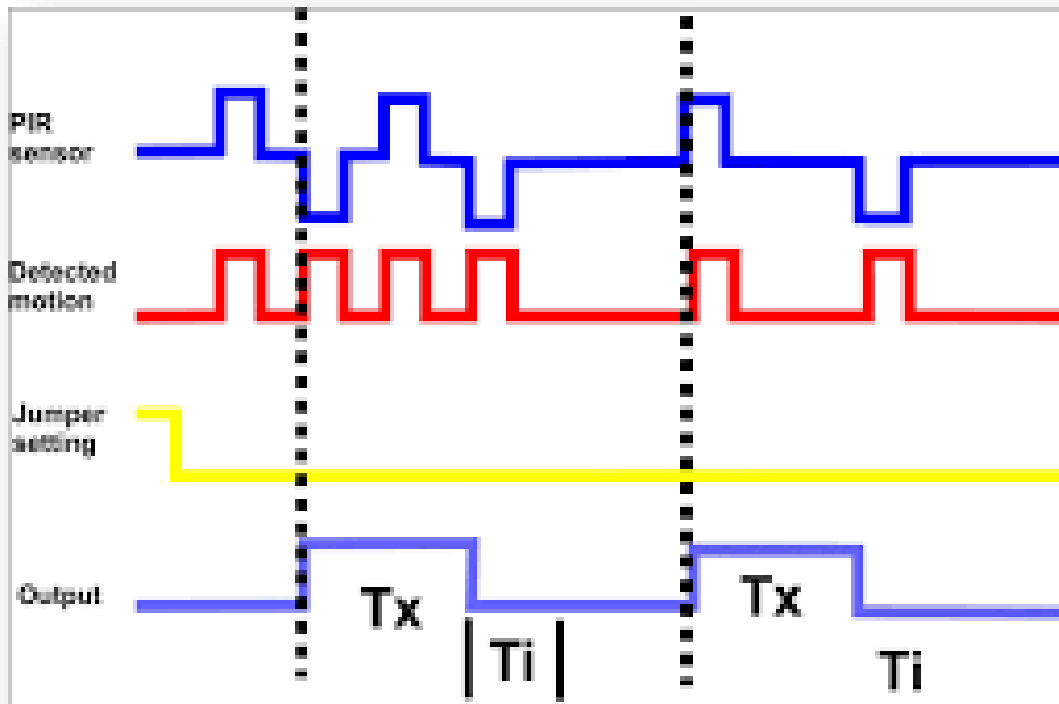
โหมดสัญญาณเอาต์พุตสามารถเลือกใช้งานได้ 2 แบบ คือ 1. สัญญาณ H (HIGH) หมายถึง เอาต์พุตเป็นลอจิก 0 เมื่ออยู่ในสภาวะปกติ และเอาต์พุตเป็น ลอจิก 1 เมื่อตรวจจับความเคลื่อนไหวได้ 2. สัญญาณ L (LOW) หมายถึง เอาต์พุตเป็นลอจิก 0 เมื่ออยู่ในสภาวะปกติ และเอาต์พุตเป็นลูกคลื่น ลอจิก 1 สลับกับ 0 อย่างต่อเนื่อง(pulse) เมื่อตรวจจับความเคลื่อนไหวได้ สัญญาณ Output ในโหมด H (Retriggering)



รูปที่ 2.13 ภาพแสดงสัญญาณ Output ในโหมด H (Retriggering)

เมื่อ PIR สามารถตรวจจับการเคลื่อนไหวได้จะส่งสัญญาณ Output ออกมาโดยจะส่ง Output ออกมาค้าง สถานะเอาไว้จนกว่าจะไม่มีเคลื่อนไหวจึงจะเปลี่ยนสถานะกลับไปยัง สถานะปกติ และ จะเข้าสู่ช่วง T_i ซึ่ง ในช่วงนี้ตัว PIR จะไม่ตอบสนองการเคลื่อนไหวใดๆ

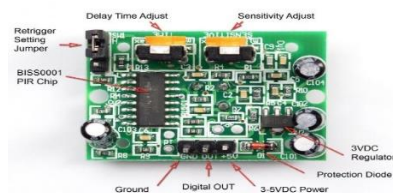
สัญญาณ Output ในโหมด L (Non - Retriggering)



รูปที่ 2.14 ภาพแสดงสัญญาณ Output ในโหมด L (Non - Retriggering)

ในโหมด L (Non - Retriggering) เมื่อตรวจจับการเคลื่อนไหวได้ PIR จะส่ง Output ออกมาและจะส่งออกมา ค้างเอาไว้ในช่วงเวลาหนึ่ง (Tx) และจะเปลี่ยนสถานะกลับตามเดิม ถึงแม้ว่าในขณะที่นั้นจะยังคงมีการ เคลื่อนไหวอยู่หรือไม่ และจะเข้าสู่สถานะ Ti คือจะไม่รับรู้การเคลื่อนไหวไปชั่วขณะหนึ่ง

ส่วนต่าง ๆ ที่สำคัญของ Motion Sensor ประกอบด้วย

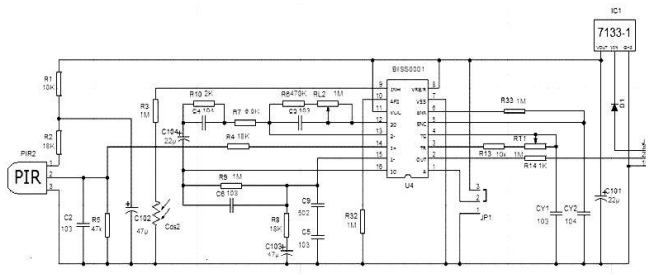


รูปที่ 2.15 ส่วนต่าง ๆ ที่สำคัญของ (Motion Sensor)

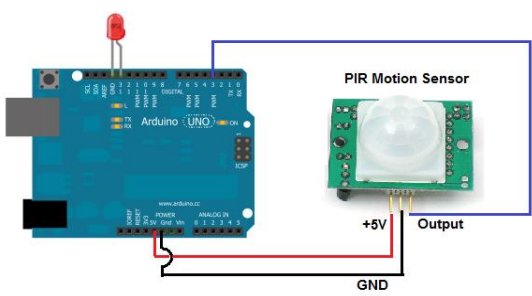
2.4.3 ส่วนต่าง ๆ ที่สำคัญของ Motion Sensor ประกอบด้วย

- 1.) ขาไฟเลี้ยง (+5V) สำหรับต่อไฟเลี้ยงแรงดัน +3.3 ถึง +5 โวลต์
- 2.) ขาเอาต์พุต (Digital OUT) เป็นสัญญาณทางออก สำหรับต่อเข้ากับขาอินพุตของไมโครคอนโทรลเลอร์
- 3.) ขากราวด์(GND) สำหรับต่อกราวด์ 0 โวลต์
- 4.) Protection Diode ใช้ป้องกันจ่ายไฟเลี้ยง 5โวลต์กลับซ้ำ
- 5.) 3VDC Regulator ควบคุมแรงดัน 5 โวลต์ให้ลดลงเหลือ 3 โวลต์
- 6.) BISS0001 PIR Chipเป็นไอซีควบคุมการทำงาน ขยายสัญญาณ และคอมพาราเตอร์สัญญาณทางออก
- 7.) Retrigger Setting Jumper ทำหน้าที่เลือกโหมดการทำงานระหว่าง L หรือ H
- 8.) Delay Time Adjust เป็นความต้านทานปรับค่าได้ ปรับแต่งการหน่วงเวลาของสัญญาณทางออก
- 9.) Sensitivity Adjustเป็นความต้านทานปรับค่าได้ ปรับแต่งระยะการตรวจจับของ PIR Senso

วงจรภายในของ Motion Sensor



รูปที่ 2.16 ภาพแสดงรูปร่างวงจร Motion sensor



รูปที่ 2.18 ภาพแสดงรูปตัวอย่างการต่อใช้งาน Motion sensor กับบอร์ด Arduino

2.5 หลักการทำงานของ SIM CARD




Sim card ซิมการ์ด (Sim) ย่อมาจาก subscriber identity module or subscriber identification module เป็นอุปกรณ์สื่อสารที่ใช้คู่กับโทรศัพท์ สำหรับไว้ใส่ในมือถือทุกเครื่องหรือแม้กระทั่งสมาร์ทโฟนเพราะมันเป็นหมายเลขเครื่องและเป็นสิ่งสำคัญในการติดต่อสื่อสาร เนื่องจากฝั่งซัพพลายเออร์ของแต่ละเครือข่ายอยู่ด้านใน ซิมการ์ด ทำให้เครื่องโทรศัพท์ต่าง ๆ มีความจำเป็นต้องใช้ในการเชื่อมต่อ เครือข่ายและเพื่อติดต่อสื่อสาร



รูปที่ 2.17 หลักการทำงานของ SIM CARD

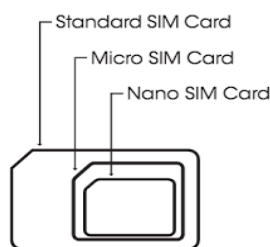
2.5.1 หลักการทำงานของ (SIM CARD)

ลักษณะของซิมการ์ด (SIM Card) โดยทั่วไปแล้วเป็นสี่เหลี่ยมซึ่งมีหลายขนาดเริ่มตั้งแต่ในยุคแรกของซิม มีชื่อว่า full size sim เกิดขึ้นในปี 1991 ซึ่งเป็นยุคแรกของการมีซิมในยุคครั้งแรกของการมีโทรศัพท์มือถือ ดังนั้นในยุคนั้นจะมีโทรศัพท์มือถือเครื่องที่ใหญ่มาก ทำให้ต้องใหญ่ไปทำตามกัน จึงมีซิมขนาดใหญ่กว่าปัจจุบัน ถึง 10 เท่า ต่อมาได้มีการพัฒนาซิมให้เล็กลงตามเทคโนโลยีของโทรศัพท์มือถือที่เล็กลงตามกันมา ดังนั้นเมื่อปี 1996 จึงเกิด มินิซิม ขึ้น ซึ่งมีขนาดใหญ่กว่าไมโครซิมเพียงแค่ 1 เท่า

SIM TYPE			
	NORMAL SIM	MICRO SIM	NANO SIM
Height (mm)	15	12	8.8
Width (mm)	25	15	12.3
Thickness (mm)	0.76	0.76	0.67

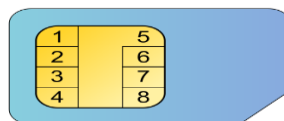
รูปที่ 2.18 เที่ยบขนาดของ Sim card

แต่ต่อมาไม่นานผ่านไปอีก 7 ปีเทคโนโลยีได้พัฒนาขึ้นมากเป็นหนึ่งในก้าวกระโดด ที่สามารถพัฒนา ไมโครซิม ขึ้นมาในปี 2003 โดยมีขนาดเล็กกว่ามินิซิมถึง 1 เท่าตัว ซึ่งซิมนี้ได้ใช้กันมาอย่างยาวนานกว่า 10 ปีถึงจะ พัฒนามายังยุคปัจจุบัน เรียกว่า nano sim โดยมีขนาดเล็กกว่า ไมโครซิม ถึง 1 เท่า และจากนั้นก็ได้ออก นานิซิม ถึงปัจจุบัน



รูปที่ 2.19 รูปขนาดของซิมการ์ดแต่ละขนาด

2.5.2 โครงสร้างของแผ่นซิมการ์ด



รูปที่ 2.20 ส่วนต่างๆของแผ่นซิมการ์ด

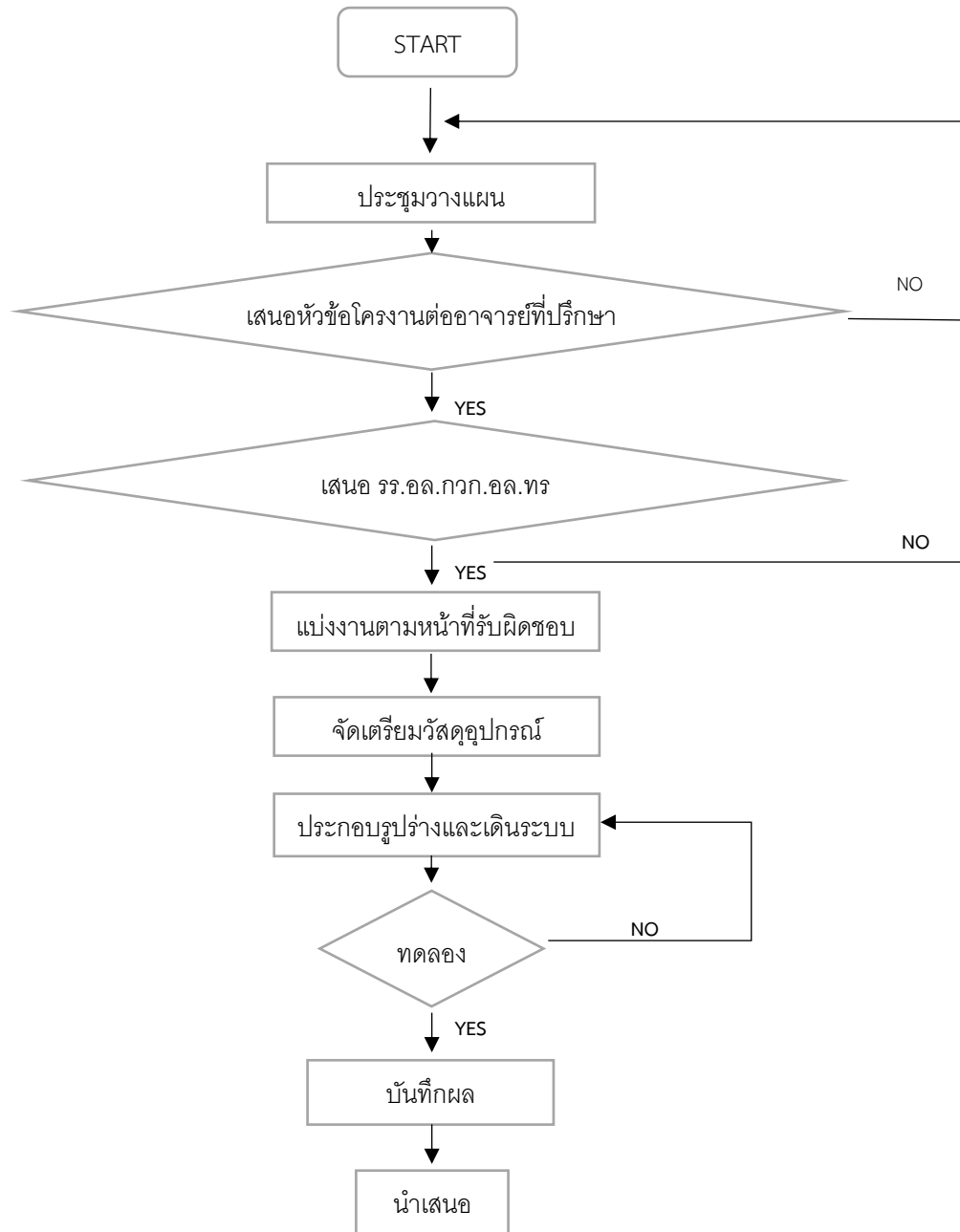
ส่วนต่าง ๆ ของแผ่นซิมการ์ด

- | | |
|----------------------------|---------------------------|
| 1.) VCC (Power) | 2.) RST (Reset) |
| 3.) CLK (นาฬิกา) | 4.) D+ (USB Inter - Chip) |
| 5.) GND (ดิน) | 6.) SWP SWP |
| 7.) I/O (รับเข้า / ส่งออก) | 8.) D- (USB Inter-chip) |

บทที่ 3

วิธีดำเนินงาน

3.1 ขั้นตอนการดำเนินงาน



ในบทนี้ได้อธิบายวิธีการออกแบบแต่ละส่วนที่ใช้ในโครงงานนี้ประกอบไปด้วยชิ้นส่วนอุปกรณ์ทำโครงงาน แบ่งเป็น ชิ้นส่วนอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ และชิ้นส่วนอุปกรณ์ทำโมเดล การสร้างบล็อกไดอะแกรม การทำงานของระบบเซ็นเซอร์ตรวจจับเด็กติดอยู่ในรถภาพรวมการเชื่อมต่อของระบบเครื่องมือที่ใช้ในการประกอบ และติดตั้ง วิธีการดำเนินโครงงาน

3.2 ชิ้นส่วนอุปกรณ์ทำโครงงาน

3.2.1 บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino Uno R3

บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino Uno R3 เป็นบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล Arduino เป็นศูนย์กลางการทำงานของระบบใช้ทำหน้าที่ในการ ประมวลผลการทำงาน



รูปที่ 3.1 รูปภาพบอร์ด Arduino Uno R3

3.2.2 บอร์ด ET-BASE GSM SIM900A

เป็นโมดูลสื่อสารระบบ GSM/GPRS ขนาดเล็กประสิทธิภาพสูง รองรับระบบสื่อสาร GSM ความถี่ 850/900/1800/1900MHz โดยส่งงานผ่านทางพอร์ตสื่อสารอนุกรม RS232 (ขา TX RX GND)



รูปที่ 3.2 รูปภาพของโมดูลSIM900A

3.2.3 เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (PIR (Pyroelectric or Passive Infrared Sensors)) เป็นเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว หรือเรียกอีกอย่างว่า Motion Sensor เป็นอุปกรณ์ที่แปลงการตรวจจับความเคลื่อนไหว กลุ่มโครงการจะใช้แบบ Passive infrared sensors เป็นอุปกรณ์ตรวจจับความเคลื่อนไหว โดยการทำงานจะเป็นการตรวจวัดความร้อนในพื้นที่ที่ต้องการ ความร้อนจะวัดได้จากการเปลี่ยนแปลงระดับรังสีอินฟราเรดที่ปล่อยออกมาจากวัตถุ เมื่อวัตถุเคลื่อนที่ผ่านได้เป็นสัญญาณไฟฟ้า



รูปที่ 3.3 ภาพแสดงรูปเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว

3.2.4 Buzzer (สัญญาณแจ้งเตือน)

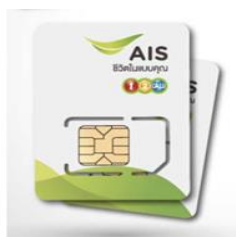
เป็นลำโพงแบบแม่เหล็กหรือแบบเปียโซที่มีวงจรกำเนิดความถี่ (oscillator) อยู่ภายในตัวใช้ไฟเลี้ยง 3.3 - 5V สามารถสร้างเสียงเตือนหรือส่งสัญญาณที่เป็นรูปแบบต่างๆ



รูปที่ 3.4 ภาพแสดงรูป Active Buzzer

3.2.5 SIM CARD (ระบบ 12 Call)

เป็นซิมการ์ดของโทรศัพท์ จะใช้คู่กับบอร์ด ET-BASE GSM SIM900 ทำหน้าที่ เข้ารหัส หรือ ถอดรหัส สัญญาณโทรศัพท์เคลื่อนที่ หรือโทรศัพท์มือถือ มีหมายเลขประจำเครื่อง (เบอร์โทรศัพท์) เพื่อใช้ในการติดต่อสื่อสาร



รูปที่ 3.5 ภาพแสดงรูปรูป SIM CARD โทรศัพท์

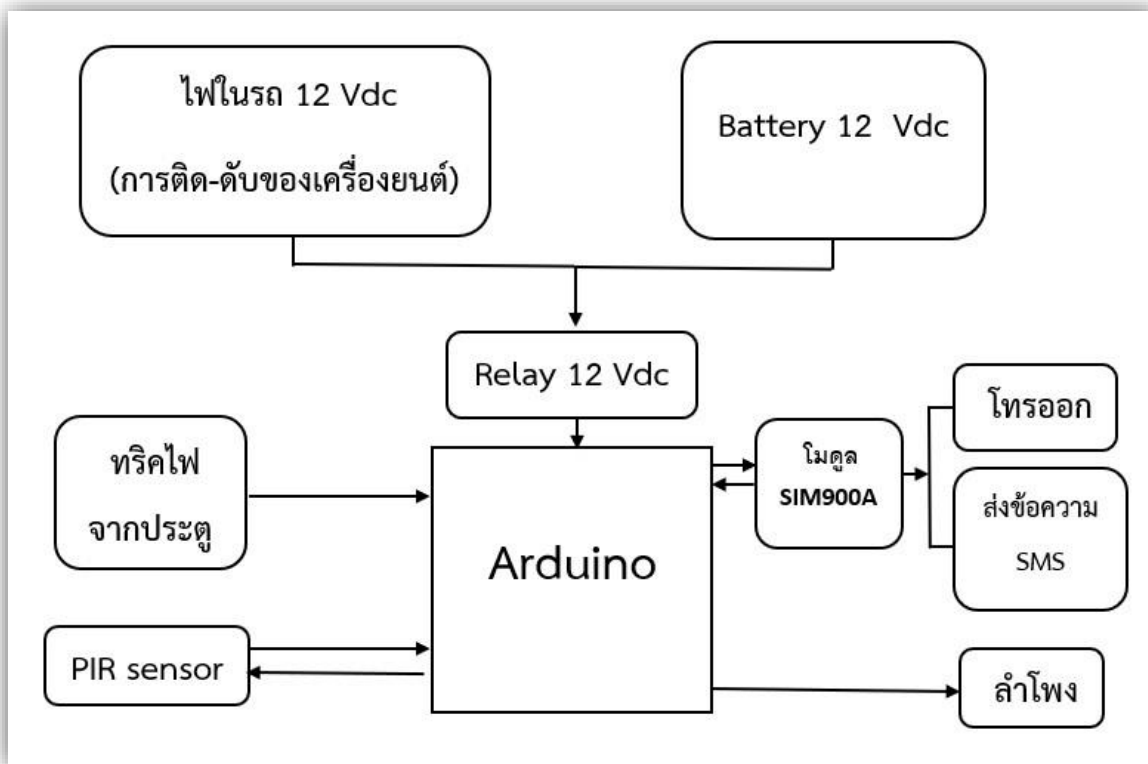
3.2.6 battery 12vdc

ในระบบผลิตไฟฟ้าจากแผงโซลาร์เซลล์นั้นจะใช้แบตเตอรี่แบบทุติยภูมิซึ่งสามารถชาร์จได้ใหม่ เมื่อแบตเตอรี่มีกำลังไฟที่อ่อนลง ในระบบแบตเตอรี่จะทำงานเก็บพลังงานไฟฟ้าที่ผลิตได้จากแผงโซลาร์เซลล์เข้ามาไว้ แล้วปล่อยกำลังไฟออกไปให้กับโหลดในเวลาที่ไม่ได้มีแสงอาทิตย์ เช่นในช่วงเวลากลางคืน หรือเมฆครึ้มตลอดวัน



รูปที่ 3.6 ภาพแสดงรูป battery 12vdc

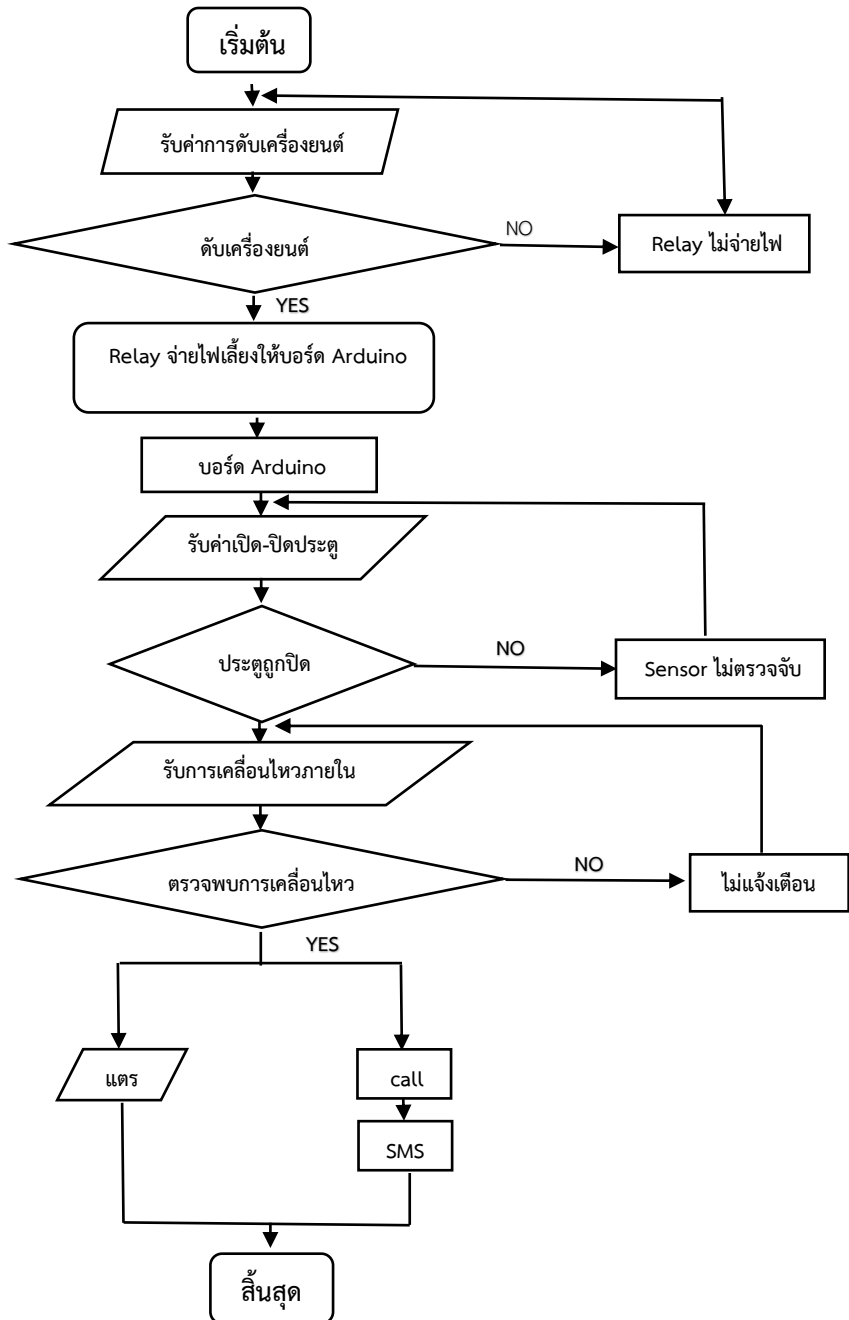
3.3 บล็อกไดอะแกรม (Block Diagram) การทำงานเซนเซอร์เด็กติดในรถตู้



อธิบายรูปที่ 3.7 Block Diagram

ไฟในรถ 12 Vdc มาเลี้ยง Relay 12 Vdc ทำให้ Battery 12 Vdc ไม่สามารถจ่ายไฟผ่าน Relay 12 Vdc ได้ แต่เมื่อไฟในรถ 12 Vdc ไม่มาเลี้ยง Relay 12 Vdc ทำให้ Relay 12 Vdc ยอมให้แบตเตอรี่จ่ายไฟเข้าบอร์ด Arduino ได้ ตัวบอร์ด Arduino จะมีภาคอินพุต 2 ภาค คือ 1. การทริกไฟจากประตู 2. PIR Sensor ส่วนภาคเอาต์พุต จะมี 2 ภาค คือ 1. ส่งคำสั่งให้โมดูล Sim 900 A ส่งสัญญาณโทรออกและส่งข้อความ 2. ส่งสัญญาณให้ลำโพง

3.4 ผังงาน (Flow chart) การควบคุมระบบเซนเซอร์แจ้งเตือนเด็กติดในรถ



รูปที่ 3.8 ภาพแสดง Flow chart

อธิบายรูปที่ 3.8 Flow chart

เริ่มต้นระบบต่างๆจะยังไม่ทำงาน หากเครื่องยนต์ยังทำงานอยู่ แต่เมื่อดับเครื่องยนต์แล้ว Relay 12 Vdc ที่ต่อกับ Battery 12 Vdc จะยอมให้ไฟไปเลี้ยงบอร์ด Arduino หลังจากนั้นบอร์ด Arduino จะรอรับค่าการเปิด-ปิดประตูรถ หากประตูรถถูกปิด บอร์ด Arduino จะสั่งการให้ เซนเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหว หากพบการเคลื่อนไหวกายในรถ จะทำการโทรศัพท์ไปที่เบอร์มือถือที่เราเซ็ทค่าไว้ พร้อมกับส่งสัญญาณไปให้ลำโพง เมื่อวางสายจากการโทรเป็นที่เรียบร้อยแล้ว ระบบจะส่งข้อความ SMS เข้าเบอร์โทรศัพท์ที่เราเซ็ทค่าไว้เช่นกัน

บทที่ 4

ผลการทดลอง

4.1 การทดลองของระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ

4.1.1 การทดลอง SENSOR ตรวจจับเด็กหรือสิ่งมีชีวิตภายในรถหลังจากดับเครื่องยนต์

จากการทดลอง sensor ตรวจจับที่ตำแหน่งเดียวกันที่ 80 องศา สามารถสรุปผลการทดลองได้จากตารางต่อไปนี้

ลำดับ	ระยะ	ผลการตรวจจับ	หมายเหตุ
1	1.8 เมตร	ตรวจจับไม่ติด	ระยะไกลเกินไป
2	1.7 เมตร	ตรวจจับไม่ติด	ระยะไกลเกินไป
3	1.6 เมตร	ตรวจจับไม่ติด	ระยะไกลเกินไป
4	1.5 เมตร	ตรวจจับไม่ติด	ระยะไกลเกินไป
5	1.4 เมตร	ตรวจจับไม่ติด	ระยะไกลเกินไป
6	1.3 เมตร	ตรวจจับติด	ระยะเหมาะสม
7	1.2 เมตร	ตรวจจับติด	ระยะเหมาะสม
8	1.1 เมตร	ตรวจจับติด	ระยะเหมาะสม
9	1 เมตร	ตรวจจับติด	ระยะเหมาะสม
10	0.9 เมตร	ตรวจจับติด	ระยะเหมาะสม



รูปที่ 4.1 ตรวจสอบระยะที่ 1 เมตร



รูปที่ 4.2 ตรวจสอบระยะที่ 1.8 เมตร

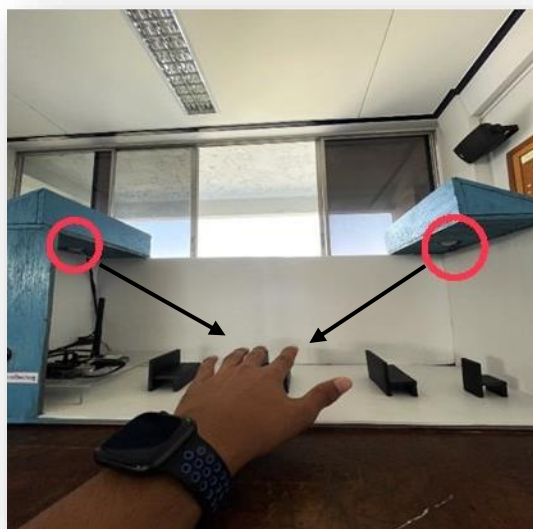
ผลการทดลอง

- 1.) เซนเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหวตรวจจับได้ในระยะต่ำกว่า 1.3 เมตร
- 2.) สามารถตรวจจับรอบทิศทางทำมุม 80 องศา

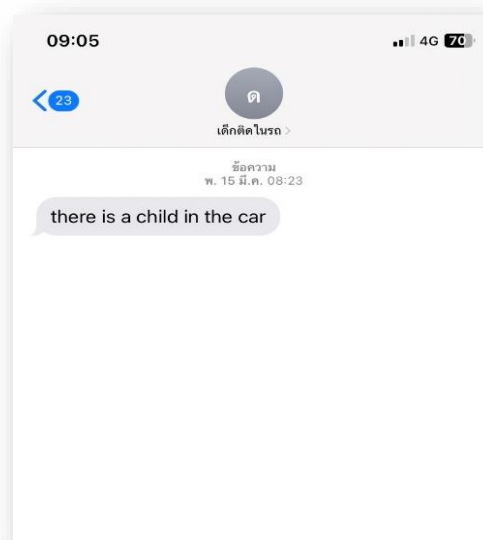
4.1.2 การทดลองส่งข้อความเมื่อตรวจจับเด็กเจอภายในรถหลังจากดับเครื่องยนต์

จากการทดลองส่งข้อความและโทรออก สามารถสรุปผลการทดลองได้จากตารางต่อไปนี้

ลำดับ	สถานที่ทดลอง	ผลลัพธ์ที่ได้	หมายเหตุ
1	ห้อง ก	ส่งข้อความได้	ริมหน้าต่าง
2	ห้อง ก	ส่งข้อความไม่ได้	ริมระเบียงทางเดิน
3	ห้อง ข	ส่งข้อความได้	ริมหน้าต่าง
4	ห้อง ข	ส่งข้อความไม่ได้	ริมระเบียงทางเดิน
5	ห้อง ค	ส่งข้อความได้	ริมหน้าต่าง
6	ห้อง ค	ส่งข้อความไม่ได้	ริมระเบียงทางเดิน
7	ห้อง ง	ส่งข้อความได้	ริมหน้าต่าง
8	ห้อง ง	ส่งข้อความไม่ได้	ริมระเบียงทางเดิน



รูปที่ 4.3 เซนเซอร์ตรวจจับเพื่อให้ส่งข้อความ SMS



รูปที่ 4.4 ข้อความ SMS เข้าโทรศัพท์

ผลการทดลอง

- 1.) สามารถส่งข้อความและโทรออกได้ ขึ้นอยู่กับสัญญาณของเครือข่ายมือถือบริเวณนั้นๆ
- 2.) ถ้าในสถานที่อับสัญญาณ จะไม่สามารถส่งข้อความและโทรออกได้

บทที่ 5

สรุปปัญหาและข้อเสนอแนะ

5.1 ผลสรุปของการทำโครงการ

จากการทดลองระบบแจ้งเตือนเด็กติดภายในรถยนต์เป็นไปตามที่กำหนดไว้ ซึ่งจะช่วยแก้ปัญหาเพื่อแก้ไขเหตุการณ์เด็กติดภายในรถยนต์ขณะที่ดับเครื่องยนต์ป้องกันการเสียชีวิตจากการเปลือยเด็ก ช่วยชีวิตเด็กติดภายในรถยนต์ขณะที่ดับเครื่องยนต์ได้อย่างทันท่วงที

5.2. ปัญหาและอุปสรรค

5.2.1. โมดูล sim900A ค้นหาสัญญาณไม่เสถียรเพราะอยู่ในที่แออัดค้นหาสัญญาณไม่เจอ

5.2.2. เซนเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหวมีระยะที่กว้างเกินไปจึงต้องแก้ไขให้ได้ระยะตามที่เรากำหนด

5.2.3. ระบบทำงานตลอดขณะเครื่องยนต์ดับ อาจทำให้แบตเตอรี่ลดลง

5.3. ข้อเสนอแนะในการทำโครงการ

5.3.1. ควรมีการใช้เซนเซอร์รับแรงกดหรือเซนเซอร์ตรวจจับอุณหภูมิเพื่อให้สามารถตรวจจับเด็กได้ในขณะที่เด็กไม่เคลื่อนไหว

5.3.2. ควรมีระบบฟังก์ชันการลดกระຈก กรณีผู้มาช่วยเหลือล่าช้า

5.3.3. ควรมีการติดตั้งกล้องภายในรถ เพื่อให้คนขับทราบว่าม้เด็กติดอยู่ในรถจริง

บรรณานุกรม

[1.] หลักการทำงานของบอร์ด Arduino UNO R3 IC SMD { ออนไลน์ }. เข้าได้จาก :

<https://www.thairath.co.th/news/local/east/2486832>

(วันที่ค้นหาข้อมูล : 30 มกราคม 2566).

[2.] เขียนโปรแกรมบน Arduino { ออนไลน์ }. เข้าได้จาก

<https://itigic.com/th/programming-in-arduino-languages-programs-and-first-steps/>

(วันที่ค้นหาข้อมูล : 30 มกราคม 2566).

[3.] เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว (Motion Sensor) { ออนไลน์ }. เข้าได้จาก :

<https://www.ligman.com/th/motion-sensor-innovate-for-future/>

(วันที่ค้นหาข้อมูล : 30 มกราคม 2566).

[4.] โหมดสัญญาณเอาต์พุต { ออนไลน์ }. เข้าได้จาก :

<https://i.electricianexp.com/th/microcontroller/1503-sposoby-chteniya-i-upravleniya-portami-vvoda-vyvoda-arduino.html>

(วันที่ค้นหาข้อมูล : 2 กุมภาพันธ์ 2566).

[5.] หลักการทำงานของ SIM CARD { ออนไลน์ }. เข้าได้จาก :

<https://th.wikipedia.org/wiki>

(วันที่ค้นหาข้อมูล : 2 กุมภาพันธ์ 2566).

ภาคผนวก

โปรแกรมระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ

```

Test_finish_1 | Arduino 1.8.19 (Windows Store 1.8.57.0)
ไฟล์ แก้ไข งาน เครื่องมือ ช่วยเหลือ

Test_finish_1
#include "SIM900.h"
#include "Sms.h"
#include "Call.h"
#include <SoftwareSerial.h>
CallGSM call;
SMSSMS sms;
int sw = 5;
int buzzer = 7 ;
const int ledpin = 12;
boolean One_Round = false;
int PIR_Pin1 = A0;
int PIR_Pin2 = A1;

void setup()
{
    pinMode(sw, INPUT_PULLUP);
    Serial.begin(9600);
    gsm.begin(9600);
    pinMode(ledpin, OUTPUT);
    pinMode(buzzer, OUTPUT);
    pinMode(PIR_Pin1, INPUT);
    pinMode(PIR_Pin2, INPUT);
    Check();
}

void loop()
{
    if(digitalRead(sw) == HIGH)
    {
        Serial.println("Sensor Non Start");
        digitalWrite(ledpin, LOW);
    }
    else
    {
        digitalWrite(ledpin, HIGH);
        delay(100);

        Serial.println("Sensor Start");
        int sensor_Value1 = digitalRead(PIR_Pin1); // รับข้อมูลจาก Digital จาก PIR_Pin 1 ไปเก็บไว้ใน sensor_Value
        int sensor_Value2 = digitalRead(PIR_Pin2);
        if (sensor_Value1||sensor_Value2 == HIGH)// ถ้าหาก sensor_Value มีค่าเท่ากับ HIGH = เออกาจรเคลื่อนไหว
        {

            Serial.println("PIR Motion Sensor : Active"); //แสดงข้อความออกมาว่า Active (เกิดความเคลื่อนไหว)
            Buzzer();

            call.Call("+66825576687");
            Serial.println("CALL 1");
        }
    }
}

```

```

Test_finish_1 | Arduino 1.8.19 (Windows Store 1.8.57.0)
ไฟล์ แก้ไข งาน เครื่องมือ ช่วยเหลือ

Test_finish_1
{
    Serial.println("PIR Motion Sensor : Active"); //แสดงข้อความออกมาว่า Active (เกิดตามเคลื่อนไหว)
    Buzzer();

    call.Call("+66825576687");
    Serial.println("CALL 1");
    delay(20000);
    call.HangUp();
    delay(5000);
    Serial.println("END CALL 1");
    sms.SendSMS("+66825576687", "there is a child in the car");//ส่ง SMS ขงที่เบอร์ 0825576687 ว่า ตรวจพบคนอยู่ในรถ
    Serial.println("\nSMS sent +66825576687"); // แสดงสถานะว่า ส่งแล้ว
    delay(10000); //ดีเลย์ 10 วินาที

}
else if (sensor_Value1||sensor_Value2 == LOW)
{
    Serial.println("PIR Motion Sensor : NON Active");
}
delay (1000);
}

void Check() {
    digitalWrite(buzzer, HIGH);
    delay(500);
    digitalWrite(buzzer, LOW);
    delay(100);
    digitalWrite(buzzer, HIGH);
    delay(500);
    digitalWrite(buzzer, LOW);
    delay(100);
}

void Buzzer() {
    digitalWrite(buzzer, HIGH);
    delay(2000);
    digitalWrite(buzzer, LOW);
    delay(1000);
    digitalWrite(buzzer, HIGH);
    delay(2000);
    digitalWrite(buzzer, LOW);
    delay(1000);
}

```

วิธีการประกอบแบบจำลองระบบแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ

1. ประกอบตัวรถ



2. ติดตั้งส่วนด้านข้างของรถ



3. ประกอบส่วนด้านบนของรถ



4. ติดตั้งตัว SENSOR



5. ประกอบเสร็จสมบูรณ์

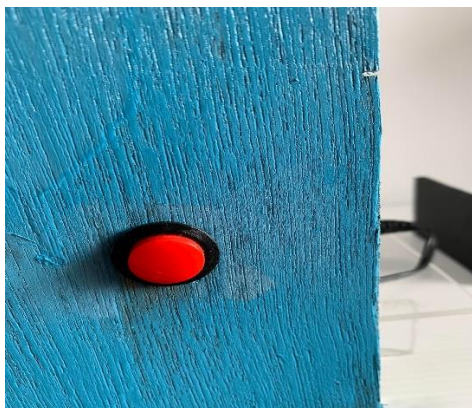


คู่มือการใช้งาน

1. สวิตช์แทนการดับเครื่องยนต์



2. สวิตช์แทนการปิดประตู



3. อะแดปเตอร์ 220 vdc มาแปลงไฟให้เป็น 12 vdc



4. นำไฟไปจ่ายให้กับอุปกรณ์ต่างๆ



หลักการการทำงานของเครื่อง

- PIR Detector Modul เซนเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหวจะส่งสัญญาณเข้าไปที่บอร์ด Arduino UNO R3 IC SMD ตรวจสอบสัญญาณผ่าน บอร์ด Arduino UNO R3 IC SMD ส่งสัญญาณไปที่ SIM 900 A GSM/GPRS Modules หลังจากนั้น BUZZER จะดังขึ้นต่อมาจะส่งข้อความและโทรออกไปที่เบอร์โทรศัพท์ที่ตั้งค่าเขียนโปรแกรมติดตั้งไว้

ประวัติคณะผู้จัดทำโครงการ



นรจ.จงชนะ ปานดำ

1/2 หมู่ 5 ต.หนองสรวง อ.วิหารแดง จ.สระบุรี

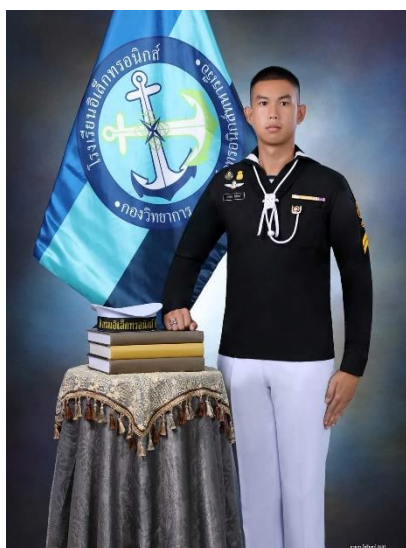
เบอร์โทร 082-557-6687



นรจ.อภิสิทธิ์ ทองดี

118 หมู่ 7 ต.ควนสตอ อ.ควนโดน จ.สตูล

เบอร์โทร 092-435-4775



นรจ.กานุกร ไสรินทร์

229/3 หมู่ 3 ต.ท่าอุเทน อ.ท่าอุเทน จ.นครพนม

เบอร์โทร 061-079-4475



นรจ.กานุกพงศ์ คอระอูด

91/73 หมู่ 9 ต.สัตหีบ อ.สัตหีบ จ.ชลบุรี

เบอร์โทร 065-878-6846

ป้ญหา

1. โมดูล Sim900A ค้ณหาล้ญญาดลไม่เสด็ยรเพราะอยู่ลนพ้ันที่อ้บ ล้ญญาดล
2. เซนเซอร์ตรวจ้บการเคล้อนไหวมีระยษะที่กว้างเกินไปจ้งต้องแก้ใช้ให้ได้ระยษะตามที่เรากำหนด
3. ระบบท้างานตลอดขณะเครื่งยนต์ดับอาจท้่าให้แบตเตอรี้ลดลง

ข้อเสนอลแนะ

1. ควรมีการใช้เซนเซอร์รับแรงกดหรือเซนเซอร์ตรวจ้บบลลหภูมิเพื่อให้สามารถตรวจ้บเด็กได้ลนขณะล่เด็กไม่เคล้อนไหว
2. ควรมีระบบฟ้งก้ชันการลดกระจกกรณีผู้ม้าช่วยเหลือล่าช้า
3. ควรมีการติดด้งกล้องท้ายลนรถเพื่อให้คนขับทราบว่ามีเด็กติดอยู่ลนรถจริง



สมาชิก

นรจ.จงชนะ	ปานดำ
นรจ.ภานุกร	โสรินทร์
นรจ.ภานุพงศ์	คอรระอุด
นรจ.อภิสิทธิ์	ทองดี



ครูที่ปรึกษา

ร.อ.พฤทธิ	กรณีย์
พ.จ.อ.รัฐพงศ์	คงเปี่ยม
จ.อ.ธงชัย	ไชยมูล



ระบบแจ้งเตือน
เมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ

Alert system
when a child is
trapped in the car





ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ

จากเหตุการณ์ลึกลับเด็กไว้ในรถทิ้งรถตู้รถโรงเรียน หรือแม้แต่รถส่วนตัว จนเกิดโศกนาฏกรรมซ้ำแล้วซ้ำเล่า เด็กหลายคนต้องสังเวชชีวิตเพราะความร้อนและการขาดอากาศหลายใจให้กับความหะหลวมความพลั้งเผลอ ของผู้ใหญ่ ขณะที่หลายคนอาจยังพอโชคดีที่ได้รับความช่วยเหลือทันท่วงที แต่ก็มีใช้ว่าความโชคดีจะมีตลอดไป

ขอบเขตของโครงการ

1. ตรวจสอบการเคลื่อนไหวของเด็กที่ติดอยู่ในรถโดย เซนเซอร์ ตรวจสอบการเคลื่อนไหว
2. สามารถแจ้งเตือนหากมีเด็กติดอยู่ในรถ โดยเสียงฉุกเฉิน การโทรเข้าโทรศัพท์มือถือ และการส่งข้อความ SMS

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อตรวจสอบเด็กที่ติดอยู่ในรถ
2. เพื่อแจ้งเตือนให้คนขับรถทราบเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ช่วยลดการสูญเสียชีวิตหรืออันตรายต่อเด็ก
2. สามารถแจ้งเตือนเมื่อมีเด็กติดอยู่ในรถได้ทันท่วงที
3. สามารถนำไปต่อยอดและพัฒนาไปใช้ในชีวิตรจริงได้

จากกรณี ข่าวเหตุการณ์ ด.ญ.วัย 7 ขวบ นักเรียนชั้น ป.2 โรงเรียนแห่งหนึ่งใน จ.ชลบุรี เสียชีวิตภายในรถตู้รับส่งของโรงเรียน จึงมีงานวิจัยหนึ่งบอกว่า อุณหภูมิในรถที่จอดทิ้งไว้กลางแดด สามารถสูงขึ้นได้เร็วมาก แค่เพียง 5 นาทีก็สูงถึง 75% ของอุณหภูมิสูงสุดแล้ว และภายใน 15 นาทีจะถึงจุดที่อุณหภูมิในรถสูงสุด และอีกงานวิจัยพบว่า การที่เด็กอยู่ในรถที่จอดกลางแดดเพียง 20 นาที (อุณหภูมิตั้งต้น 28 องศาเซลเซียส) ก็ทำให้เด็กอยู่ในภาวะที่อันตรายแล้ว ดังนั้นการปล่อยเด็กในรถไว้ไม่นาน ไม่เกินชั่วโมง ก็อาจทำให้เด็กเสียชีวิตได้

ดังนั้นคณะผู้จัดทำมองเห็นความสำคัญจึงจัดทำโครงการสิ่งประดิษฐ์ เพื่อไว้คอยแจ้งเตือนคนขับรถทราบเพื่อให้การช่วยเหลือผู้ประสบเหตุอย่างทันท่วงที

